Villa Talblick v1.10

Infos zum Plugin:

Lage:
- an der Straße von Bruma nach Chorrol, südlich des Wegschreins von Akatosch

NPCs:
- Händlerin, die Pfeile verkauft und alles ankauft
- Schmied, der Waffenschmied bis Meisterstufe unterrichtet und Ausrüstung repariert

Häuser:
- Schmiede, mit Schmied und Händlerin
- Stall mit zwei Pferden
- Wohnhaus mit 3 Ausbaustufen:
  - Stufe 1 (10.000 Goldstücke): Schlafzimmer, Esszimmer, Bibliothek, Kaminzimmer/Eingangshalle und Lagerraum im Keller
  - Stufe 2 (5.000 Goldstücke): 1. Kellergeschoss mit Schauräumen für schwere Rüstungen, leichte Rüstungen, Magier, Stadtwachen (je 12 Stellplätze für Rüstungspuppen) und einem Schauraum mit 4 Stellplätzen für die Arena-Rüstungen; zusätzlich ein Raum mit Regalen, Tischen und Schaukästen
  - Stufe 3 (5.000 Goldstücke): 2. Kellergeschoss mit 4 zusätzlichen Schauräumen, die für die Zurschaustellung von Zweihandwaffen und Bogen in Kombination mit den leichten/schweren Rüstungen gedacht sind; außerdem ein weiterer Schauraum für weitere Rüstungen oder „besondere“ Kleidung

Quests:
- Mini-Quest zum Erwerb und Erweiterung der Villa

Installation:

Die Datei [mde] Villa Talblick.esp und die beiden Ordner meshes und textures in den Oblivion-Data-Ordner kopieren. Wenn noch keine Archiveinvalidation.txt vorhanden ist, dann auch die zum Plugin gehörige VT_Archiveinvalidation.txt in Archiveinvalidation.txt umbenennen und auch in den Oblivion-Data-Ordner kopieren. Sollte die Archiveinvalidation.txt schon vorhanden sein, dann muss diese mit einem Text-Editor geöffnet und der Inhalt der VT_Archiveinvalidation.txt am Ende eingefügt werden.
Wem im Keller die Balken mit den Ornamenten nicht gefallen, kann die Dateien aus dem Ordner data\textures\mde\Keller\alternativeBalkenTextur in den Ordner data\textures\mde\Keller kopieren. Damit werden die Ornamente durch eine normale Balken-Textur ersetzt.

Erforderliche Plugins:

- keine

Empfohlene Plugins:

- [mde] Palastwachen.esp (damit sind die Rüstungen der Palastwachen nach dem Tod einer Wache verfügbar und können auch getragen werden) oder ähnliche Plugins, die die Palastwachen-Rüstung spielbar machen
- Oblivion-Bücher-Mod v1.0 (schönere Einbände und Texte für die Bücher und sinnvolle Zauber, die die Ordnung in einer Bibliothek erleichtern), ohne den Mod sehen die Bücherregale im Wohnhaus nicht besonders gut aus
- ein Plugin, das Rüstungspuppen zur Verfügung stellt

Konflikte mit anderen Mods:

- dürfte es keine geben, solange sie nicht die Landschaft in den Zellen Wildnis (5,29), (5,30), (5,31) und (5,32) verändern

Hinweise:

- Die Bücher in der Bibliothek sind z.T. questrelevant bzw. erhöhen die Fertigkeiten des Spielers. Um ungewolltes Starten von Quests zu verhindern, sollte die Bibliothek nur als Einrichtungsgegenstand betrachtet werden ;)
- Auch die beiden Pferde dienen nur zur „Dekoration“.

Änderungen v1.00 → v1.10:

- Das grelle gelbe Licht wurde durch eine augenfreundlichere Version ersetzt.
- Der Schnee von der Villa und der Schmiede wurde entfernt.
- Die Texturen des Stalles und des Kellers wurden an den Bruma-Stil der beiden Häuser angepasst.
- Die Textur der Leiter im Keller wurde angepasst.
- Die kleinen Bücher in den Regalen wurden etwas weiter auseinandergestellt, da durch die Havoc-Engine die Bücher manchmal ohne Fremdeinwirkung aus den Regalen flogen. Aus diesem Grund sollten sich ungeschickte Personen vielleicht auch einmal die Steine in der näheren Umgebung anschauen ;)